Інформатика

Базовий қурс

7 клас Робочий зошит

УДК.004.451 (07) ББК.32.973.26-018.2я7 П52

Пробний випуск для апробації в умовах навчального процесу

Зауваження та пропозиції щодо змісту робочого зошита надсилайте на адресу <u>aspekt@aspekt.in.ua</u>

Після випробування в різних регіонах України та обробки зауважень виправлене і доповнене видання робочого зошита буде подане на розгляд експертної комісії МОН України для одержання відповідного грифу.

Пилипчук О.П., Ріпко Н.А., Шестопалов Є.А.

П52 Інформатика. Базовий курс. 7 клас. Робочий зошит/ – Шепетівка: «Аспект», 2015 – 40 с.

ISBN 978-966-2017-30-4

Робочий зошит призначений для використання у 7-х класах загальноосвітніх навчальних закладів різних профілів. Відповідає вимогам діючої програми МОН України з інформатики для 5-9 класів.

Зопит може використовуватися при роботі з операційними системами Microsoft Windows (XP, Vista, 7), Linux (Ubuntu), офісними пакетами Microsoft Office (2000, XP 2003, 2007, 2010 або 2013), Open Office, Libre Office та із середовищем програмування Алго.

Містить 23 вправи і 9 практичних робіт для документованого оцінювання знань та навичок учнів з базового курсу інформатики у 7 класі.

УДК.004.451 (07) ББК.32.973.26-018.2я7

ISBN 978-966-2017-30-4

© Пилипчук О.П., Ріпко Н.А., Шестопалов Є.А., 2015

Шепетівка «Аспект» 2015

Передмова для учня і вчителя

Робочий зошит призначений для *документованого оцінювання* знань та навичок учнів з базового курсу інформатики у 7 класі.



Робочі зошити зберігаються у кабінеті інформатики і видаються учням тільки під час уроку.

Робочий зошит має 23 вправи і 9 практичних робіт, розрахованих на індивідуальне виконання під час уроку. Вправи призначені для закріплення теоретичного матеріалу та відпрацювання відповідних практичних навичок поточного уроку. Практичні роботи призначені для формування і закріплення теоретичних знань та практичних навичок, здобутих протягом кількох уроків або навчального розділу. Рівневість вправ і практичних них робіт визначається кількістю і якістю виконаних завдань.

Вправа тривалістю до 25 хв. виконується письмово і за комп'ютером на кожному уроці. Для практичної роботи відводиться окремий урок

Виконуючи вправу, учень може заробити оцінку 12 балів: 6 балів за знання теорії + 6 балів за виконання практичних завдань.

Виконуючи практичну роботу учень може заробити 12 балів за виконання 6 завдань, знання теорії при цьому не перевіряється.

Знання теорії при виконанні вправ оцінюються за допомогою контрольно-діагностичної системи Test-W2, налаштованої на 6-бальну шкалу. Параметри тестування: 10 запитань за 5 хвилин.

Для оцінювання практичних навичок у вправах і практичних роботах пропонуються завдання, при виконанні яких учень виконує певні дії, вписуючи, за потреби, відповіді у місця, позначені «_____».

За кожне завдання, залежно від його складності, можна отримати: до 2 балів, до 3 балів або до 6 балів.

Найбільша кількість балів за кожне з завдань надрукована сірим кольором у полі результату, що має такий вигляд: «_____».

Вчитель, у залежності від якості виконання завдання учнем, під час уроку (відслідковуючи в реальному часі роботу учнів) або після уроків (перевіряючи зошити і учнівські папки на комп'ютерах), вписує в це поле свою оцінку, яка не перевищує максимальну.

За невиконане або списане завдання ставиться 0 балів.



Під час виконання практичної роботи дозволяється користуватися будь-якими джерелами інформації.

Назва, нумерація і зміст вправ і практичних робіт відповідає підручнику «Інформатика. Базовий курс. 7 клас», Пилипчук О.П., Ріпко Н.А., Шестопалов Є.А./ – Шепетівка: «Аспект», 2015, – 88 с.

Правила техніки безпеки

- 1. Заходити в кабінет інформатики слід спокійно, не штовхаючись, не бігти, не намагатись зайняти «кращий» комп'ютер.
- 2. Сідати тільки за вказаний вчителем комп'ютер.
- 3. Брати із собою на своє робоче місце лише зошит, підручник, носії інформації і ручку.
- 4. Користуватись власними носіями інформації (флеш-пам'ять, диски тощо) лише з дозволу вчителя.
- 5. Портфелі і сумки необхідно залишити у спеціально відведеному місці.
- 6. Працювати за комп'ютером чистими і сухими руками.
- 7. Вмикати і вимикати комп'ютери тільки з дозволу вчителя або лаборанта.



Категорично забороняється учням виконувати будь-який ремонт електрообладнання.

- 8. Не залишати поза увагою технічний стан комп'ютера на своєму робочому місці.
- 9. Повідомляти вчителю або лаборанту про недоліки в роботі комп'ютерів та аварійні ситуації.
- 10. При аварії чи пожежі вимкнути комп'ютер і без паніки швидко залишити кабінет інформатики.
- 11. Біля комп'ютерів заборонено вживати їжу та напої, користуватись розпилювачами парфумів, лаків для волосся тощо.
- 12. В кабінеті інформатики забороняється користуватися мобільними телефонами.
- 13. Під час роботи за комп'ютером учням не слід вставати, коли до класу заходять відвідувачі або керівництво школи.



Суворе дотримання цих правил дозволить уникнути шкоди здоров'ю та зберегти обладнання.

Зміст

1. EJ	ектронне листування	5
1.1.	Вправа «Поштова служба Інтернету»	5
1.2.	Вправа «Робота з поштою»	6
1.3.	Вправа «Етикет електронного листування»	7
1.4.	Практична робота №1 «Електронне листування»	8
2. Aj	лгоритми з повторенням і розгалуженням	9
2.1.	Вправа «Середовище програмування АЛГО»	9
2.2.	Вправа «Основні елементи мови Паскаль»	10
2.3.	Вправа «Складання лінійних програм»	11
2.4.	Вправа «Цілий і логічний типи даних. Умовний оператор»	12
2.5.	Вправа «Оператор вибору»	13
2.6.	Практична робота №2 «Програми з розгалуженнями»	14
2.7.	Вправа «Оператор повторення. Цикл із параметром»	15
2.8.	Практична робота №3 «Програми з повторенням»	16
2.9.	Вправа «Цикл з передумовою»	16
2.10	. Вправа «Цикл з післяумовою»	17
2.11	. Практична робота №4 «Програми з повторенням і розгалуже	нням» 19
3. M	оделювання	
3.1.	Вправа «Поняття моделі»	20
3.1. 3.2.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі»	20 21
3.1. 3.2. 3.3.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей»	20 21 22
3.1. 3.2. 3.3. 3.4.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань»	20 21 22 23
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань»	20 21 22 23 24
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» Бличний процесор	20 21 22 23 24 25
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» Вправа «Середовище табличного процесора»	20 21 22 23 24 25
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» Ібличний процесор Вправа «Середовище табличного процесора» Вправа «Введення даних у таблицю»	20 21 22 23 24 25 25 26
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» бличний процесор Вправа «Середовище табличного процесора» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Робота з таблицею»	
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» бличний процесор Вправа «Середовище табличного процесора» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Робота з таблицею» Вправа «Дії над вмістом комірок»	20 21 22 23 24 25 25 26 27 28
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4. 4.5.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» Вправа «Середовище табличного процесора» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Робота з таблицею» Вправа «Дії над вмістом комірок» Вправа «Засоби автоматизації»	
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4. 4.5. 4.6.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» бличний процесор Вправа «Середовище табличного процесора» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Робота з таблицею» Вправа «Дії над вмістом комірок» Вправа «Засоби автоматизації» Практична робота №7 «Робота з табличними даними»	20 21 22 23 24 25 25 26 27 28 29 30
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4. 4.5. 4.6. 4.7.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» бличний процесор Вправа «Середовище табличного процесора» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Робота з таблицею» Вправа «Дії над вмістом комірок» Вправа «Засоби автоматизації» Практична робота №7 «Робота з табличними даними» Вправа «Обчислення в електронних таблицях»	
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4. 4.5. 4.6. 4.7. 4.8.	Вправа «Поняття моделі» Вправа «Інформаційні моделі» Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей» Вправа «Карти знань» Практична робота №6 «Використання карт знань» бличний процесор Вправа «Середовище табличного процесора» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Введення даних у таблицю» Вправа «Робота з таблицею» Вправа «Дії над вмістом комірок» Вправа «Засоби автоматизації» Практична робота №7 «Робота з табличними даними» Вправа «Обчислення в електронних таблицях» Вправа «Використання рядка формул»	20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4. 4.5. 4.6. 4.7. 4.8. 4.9.	Вправа «Поняття моделі»	
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4. 4.5. 4.6. 4.7. 4.8. 4.9. 4.10	Вправа «Поняття моделі»	20 21 22 23 24 25 25 26 27 28 29 30 31 31 32 33 34
3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 4. Ta 4.1. 4.2. 4.3. 4.4. 4.5. 4.6. 4.7. 4.8. 4.9. 4.10 4.11	Вправа «Поняття моделі»	20 21 22 23 24 25 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

1. Електронне листування

1.1. Вправа «Поштова служба Інтернету»

Комп'ютер №	20
Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)	Підпис

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС¹** тест з назвою **УРОК-1-1**. Вкажи прізвище, ім'я та клас². Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до б балів)



Окремі оцінки за тестування не ставляться, а його результат враховується при обчисленні загальної оцінки за вправу.

- 1. Запусти браузер. Відкрий поштовий серрвер *mail.ukr.net*. Натисни кнопку *Отримати скриньку*. (*до 2 балів*) [2]
- 2. Введи свої реєстраційні дані, натисни *Отримати скриньку*. Запиши отриману адресу_____.

Запам'ятай або запиши на окремому листку пароль. Натисни кнопку *Перейти до скриньки*. (*до 2 балів*)

3. В наступному вікні введи свій пароль.



Постав прапорець «Чужий комп'ютер», щоб на цьому комп'ютері не залишилась особиста інформація.

Натисни кнопку *Увійти*. Зроби знімок екрану з вікном браузера, у якому відкрита скринька, і збережи його у власній папці з назвою *Пошта.рпд*. Вийди з поштової скриньки. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

6

¹ Можна безплатно звантажити з сайту <u>http://aspekt-edu.kiev.ua</u>

² Результати тестування автоматично зберігаються на вчительському комп'ютері.

1.2. Вправа «Робота з поштою»

Комп'ютер № ____. ___. 20____. Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-1-2**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

- 6_____
- 1. Запусти браузер і відкрий у ньому свою поштову скриньку. Напиши листа вчителю за таким зразком:

Доброго дня, Іване Петровичу!

Я вже створила поштову скриньку. З цим повідомленням Ви отримаєте мою адресу.

Учениця 7 класу Ткачук Галина.

Надішли його на адресу, вказану вчителем. (до 2 балів)

- 2. Підготуй ще одного листа для вчителя. Вклади у нього малюнок *Пошта.png*, зроблений при виконанні попередньої вправи. (*до 2 балів*)
- 3. Клацни посилання *Копія* і введи у відповідне поле адресу скриньки однокласника, що записаний наступним у списку групи (останній у списку адресу першого). Надішли листа адресату. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

1.3. Вправа «Етикет електронного листування»

Комп'ютер №	 . 20
Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)	Підпис

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-1-3**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)



- 1. Запусти браузер і відкрий у ньому свою поштову скриньку. Натисни вкладку *Контакти*. Додай до списку контактів адреси двох своїх однокласників. (*до 2 балів*)
- 2. Клацни посилання *Редагувати групи*. Створи групу контактів *Мій клас*, до якої включи адреси однокласників. Опиши порядок дій. (*до 2 балів*)

3. Надішли групі однокласників листа з розкладом уроків на завтра. Копію листа надішли вчителю. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

1.4. Практична робота №1 «Електронне листування»

Комп'ютер №

. 20

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Підпис

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму TEST-W2. Відкрий з папки 7-КЛАС тест з назвою РОЗДІЛ-1. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою ТЕЅТ-W2.

Оиінка за теоретичні знання (до 6 балів)

- 1. Запусти браузер і відкрий у ньому свою поштову скриньку. Переглянь список листів. Зроби знімок екрана і збережи його у власній папці. (до 2 балів)
- 2. Запусти графічний редактор і зроби малюнок Mail.png, який ілюструє роботу електронної пошти. Надішли вчителю лист, у якому поясни схему. Вклади у лист створений малюнок. (до 2 балів)
- 3. Підготуй листа, в якому напиши три правила безпечного користування службами Інтернету. Надішли листа контактам з групи *Мій клас*, а копію – вчителю. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

2. Алгоритми з повторенням і розгалуженням

2.1. Вправа «Середовище програмування АЛГО»

Комп'ютер №	 20
Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)	Підпис

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму TEST-W2. Відкрий з папки 7-КЛАС тест з назвою УРОК-2-1. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

6
0

- 1. Завантаж програму Алго. Відкрий готову програму командою Файл – Прочитати – tabl mnoz. Запусти програму, відповідай на запитання до одержання оцінки.
- 2. Увімкни українську мову. Переглянь роботу програми у режимі покрокового виконання. Введи у текст програми помилку, спробуй запустити програму. Виправ помилку. 2
- 3. Вибери команду Файл Новий. Використовуючи меню Шаблони і клавіатуру, набери такий текст програми:

```
Program NoName;
Var
        i,j : integer;
Begin
  For i:=1 to 20 do
    Begin
      For j:=1 to 20 do
         Write( 8 );
      WriteLn;
    end
end.
Запусти програму. Закрий програму Алго. Набрану прог-
```

раму не зберігай!

Загальна оцінка:

2.2.	Вправа	«Основні	елементи	мови	Паскаль»
------	--------	----------	----------	------	----------

Комп'ютер № ____

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-2-2**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

_6

. . 20

1. Завантаж програму Алго. Використовуючи меню Шаблони і клавіатуру, склади програму для обчислення суми двох чисел за наведеним зразком. У назві програми напиши власне прізвище. Увімкни для тексту програми українську мову. Переглянь роботу програми у режимі покрокового виконання. Праворуч запиши короткі пояснення до кожної команди. Командою Файл ⇔ Записати як... збережи програму з назвою Вправа-2-2А у власну папку. (до 3 балів) 3 Рrogram Прізвище;

0 1	
Var	
a,b,Sum : integer;	
Begin	
Write('a,b =');	
ReadLn(a,b);	
Sum:=a+b;	
WriteLn('Sum =',sum);	
end.	

2. Зміни програму так, щоб обчислювався периметр трикутника за заданими трьома сторонами (P=a+b+c). Випробуй програму для різних чисел. Командою Записати як... збережи програму з назвою Вправа-2-2Б у власну папку. (до 3 балів)

Загальна	опінка.	
oaranbila	оци ка.	

(підпис вчителя)

2.3. Вправа «Складання лінійних програм»

Комп'ютер №		20
Інструктаж з техніки безпе	ки пройшов(ла)	Підпис
Займи робоче місце. Під програму TEST-W2 . В УРОК-2-3 . Вкажи прі питання тесту до одерж Заверши роботу з прогр	цготуй комп'ютер ідкрий з папки 7 звище, ім'я та зання оцінки. Пов амою TEST-W2 .	о до роботи. Завантаж •КЛАС тест з назвою клас. Відповідай на відом оцінку вчителю.
Оцінка за теоретичні з	нання (до 6 балів	_6_
 Завантаж програму Ал. виразу y=3x²+12x-5, с Зразок програми див стовпчику запиши кор Запусти програму для Збережи програму з наз (до 3 балів) 	го. Склади прогр вначення х ввод ись у лівому ст роткі пояснення x=3, запиши ре вою <i>Вправа-2-3</i> А	раму для обчислення циться з клавіатури. овпчику. У правому до кожної команди. езультат у= и у власну папку.
Program прізвище; Var		
x,y : integer;		
Begin Write('x ='); ReadLn(x); y:=3*sqr(x)+12*x-5; WriteLn('y =',y);		
end.		
2. Відредагуй програму	для обчислення	виразу z=(a+b)c ² -16,

Відредагуй програму для обчислення виразу z=(a+b)c²-16, значення a, b, c вводяться з клавіатури. Випробуй програму для a=3, b=4, c=7, запиши результат z= _____. Командою Записати як... збережи програму з назвою Вправа-2-3Б у власну папку. (до 3 балів)

Загальна оцінка:

2.4. Вправа «Цілий і логічний типи даних. Умовний оператор»

Комп'ютер № ____

___. ___. 20____

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-2-4**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

-	
\sim	
1.1	

1. Завантаж програму Алго. Склади програму для знаходження більшого з двох введених із клавіатури цілих чисел за наведеним зразком. У правому стовпчику запиши короткі пояснення до кожної команди. Запусти програму для таких значень змінних: a=1, b=3; a=3, b=1; a=1, b=1. Збережи програму з назвою Вправа-2-4А у власну папку. (*до 3 балів*) 3

Program Прізвище;	
Var a,b:integer;	
Begin	
WriteLn('Введіть числа a,b');	
ReadLn(a,b);	
If (a>b) then	
WriteLn(a)	
else	
WriteLn(b):	
end.	

Відредагуй програму для знаходження більшого з трьох заданих цілих чисел. Виконай програму для довільних значень змінних. Збережи програму з назвою *Вправа-2-4Б* у власну папку. (*до 3 балів*)

205051110	A. 11. 11/A.	
загальна	оцінка.	

(monue baumenn

2.5. Вправа «Оператор вибору»

Комп'ютер № . . 20 Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Пілпис Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму TEST-W2. Відкрий з папки 7 КЛАС тест з назвою УРОК-2-5. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою TEST-W2. Оиінка за теоретичні знання (до 6 балів) 6 1. Завантаж програму Алго. Склади програму за вказаним зразком. Запусти для різних значень змінної N. У правому стовпчику запиши короткі пояснення до кожної команди. Збережи програму з назвою Вправа-2-5А у власну папку. (до 3 балів) Program Прізвище; Var N :integer; Begin Write ('Введіть N - '); ReadLn(N): Case N of 1,2,3,4,5:WriteLn('Робочий день'); 6,7: WriteLn('Вихідний день'); else WriteLn('Неправильні дані'); end: end.

Склади програму для визначення пори року і назви місяця за номером місяця. Якщо введений номер не належить проміжку від 1 до 12 – виведи повідомлення про помилку. Збережи програму з назвою Вправа-2-5Б у власну папку. (до 3 балів)

Загальна оцінка:

2.6. Практична робота №2 «Програми з розгалуженнями»

....

комп ютер №	20
Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)	Підпис
 Підкресли оператори, які записані правил a) if x><0 then y:=x-2 else y:=x+2; b) if x=0 then y:=1024 else y:=x-1024; c) if (x=0) or (y<>0) then y:=x; d) if x=0 and a>0 then b:=a else b:=x; 	іьно: 2_
2. Запиши мовою Паскаль такі дії: якщо виведи «Так», інакше – виведи «Ні». (де	число є парним, то о 2 балів) [2]
3. Запиши мовою Паскаль формулу: (<i>до 2 бо</i>	алів)
$y = \begin{cases} x, якщо x < -5\\ 2x, якщо x \ge -5 \end{cases}$	

- 4. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму Алго. Доповни програму Вправа-2-2Б для обчислення периметра трикутника перевіркою коректності введених даних: у трикутнику сума довжин будь-яких двох сторін повинна бути більшою, ніж довжина третьої сторони. Збережи програму з назвою Робота-2-6А у власну папку. (до 3 балів)
- Дано число N (N<=100), яке позначає вік людини. Додай до цього числа одне зі слів: «рік», «роки», «років» відповідно до норм української мови. Наприклад: 1 рік, 12 років, 52 роки. Збережи програму з назвою *Робота-2-6Б* у власну папку. (*до 3 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

~ ~

2.7. Вправа «Оператор повторення. Цикл із параметром»

Комп'ютер № ____

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

___. **20**___

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-2-7**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до б балів)



 Завантаж програму Алго. Склади програму для знаходження суми натуральних чисел з проміжку від 1 до 100, що діляться без остачі на введене з клавіатури число N. Виконай програму. У правому стовпчику запиши короткі пояснення до кожної команди. Збережи програму з назвою *Вправа-2-7A* у власну папку. (до 3 балів)

 Program Прізвище;

 Var k,N,S : integer;

 Begin

 Write('N=');

 Readln (N);

 S:=0;

 For k:=1 to 100 do

 If k mod N=0 then S:=S+k;

 Writeln('S=',S);

 End.

 Склади програму для знаходження всіх двоцифрових чисел, що діляться на N або містять цифру N (пояснення до задачі див. у підручнику). Збережи програму з назвою *Вправа-2-7Б* у власну папку. (*до 3 балів*)

Загальна оцінка:

(nidnuc	RUNMPIG)
 monue	0 14/110.001

2.8. Практична робота №3 «Програми з повторенням»

Комп'ютер №

. . 20

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Пілпис

- 1. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму Алго. Напиши програму для знаходження всіх дільників натурального числа А, введеного з клавіатури. Запусти програму. Збережи програму з назвою Робота-2-8А у власну папку. (до 3 балів)
- 2. Доповни програму з п. 1, щоб знаходилась сума дільників уведеного числа А. Запусти програму. Збережи програму з назвою Робота-2-8Б у власну папку. (до 3 балів)
- 3. Доповни програму з п. 1, щоб знаходилась кількість дільників заданого числа А. Запусти програму. Збережи програму з назвою Робота-2-8Б у власну папку. (до 3 балів)
- 4. Доповни програму для перевірки, чи є уведене число А простим. Запусти програму. Збережи програму з назвою *Робота-2-8* у власну папку. (*до 3 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

2.9. Вправа «Цикл з передумовою»

Комп'ютер	N⁰
-----------	----

. . 20

Підпис Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму TEST-W2. Відкрий з папки 7-КЛАС тест з назвою УРОК-2-9. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою TEST-W2.

Оиінка за теоретичні знання (до б балів)

1. Завантаж програму Алго. Склади програму, яка визначатиме кількість парних цифр у натуральному числі N, введеному з клавіатури. Випробуй програму. У правому стовпчику запиши короткі пояснення до кожної команди. Збережи програму з назвою *Вправа-2-9А* у власну папку. (*до 3 балів*)

Program Прізвище;	
Var Ost, N, k: integer;	
Begin	
Write ('N=');	
Readln (N);	
k:=0;	
While N<>0 Do	
Begin	
$Ost := N \mod 10;$	
If Ost mod $2=0$ Then $k:=k+1$;	
N:=N div 10;	
End;	
Writeln ('Парних цифр - ', k)	
End.	

2. Зміни програму так, щоб знаходилась найбільша цифра цілого числа N, введеного з клавіатури. Збережи програму з назвою **Вправа-2-9Б** у власну папку. (до 3 балів)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

2.10. Вправа «Цикл з післяумовою»

Комп'ютер №	2
Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)	Підпис

20

6

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму TEST-W2. Відкрий з папки 7-КЛАС тест з назвою УРОК-2-10. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою TEST-W2.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

1. Для обчислення найбільшого спільного дільника (НСД) двох чисел уже більше 20 століть відомий алгоритм, запропонований давньогрецьким математиком Евклідом – алгоритм Евкліда. Ідея алгоритму: числа порівнюють і більше з них замінюють різницею цих чисел. Цю дію повторюють до того часу, поки числа не стануть рівними. Отриманий



результат і є шуканим НСД двох чисел.

Фрагмент програми для реалізації алгоритму має вигляд:

Readln (A,B);

Repeat

If A>B then A:=A-B else B:=B-A;

until A=B;

```
WriteLn('NSD=', A);
```

Завантаж програму *Алго*. Напиши програму, яка знаходить НСД двох чисел та випробуй її для таких значень:

а) А=12, В=6; б) А=8, В=10; в) А=5, В=7.

Збережи програму з назвою *Вправа-2-10А* у власну папку. (*до 3 балів*)

2. Напиши програму для знаходження НСД трьох цілих чисел, враховуючи, що НСД (А, В, С)=НСД (НСД (А, В), С). Запусти програму для таких значень:

```
a) A=12, B=6, C=15; 6) A=21, B=14, C=35.
```

Збережи програму з назвою *Вправа-2-10Б* у власну папку. (*до 3 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

з повторенням і розгалуженням»
Комп'ютер № 20
Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис
1. Напиши значення змінної S, якого вона набуде після виконання таких операторів: (до 2 балів) [2] 1) s:=2; i:=0; [2] while i<5 do i:=i+1; s:=s+1/i;
3) $s:=1$; $i:=1$; while $i<4$ do begin $i:=i+1$; $s:=s*i$ end;
 2. Напиши значення змінної S, якого вона набуде після виконання таких операторів: (<i>до 2 балів</i>) 1) s:=4; i:=1;
repeat s:=s+1/i; i:= i-1 until i<=1; 2) s:=2; i:=1; repeat s:=s+1/(i+1); i:=i+3 until i>=5; 3) s:=1; i:=1; repeat i:=i+1; s:=s+i until i>3;
3. Напиши значення змінної S, якого вона набуде після виконання таких операторів: (<i>до 2 балів</i>) [2] 1) s:=0; for i:=10 downto 6 do s:=s+1; [2] 2) s:=0; for i:=8 to 3 do s:=s+1; [2] 3) s:=1; for i:=2 downto 10 do s:=s+1; [2]
4. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму Алго. Напиши програму для знаходження добутку цифр натурального числа N, введеного з клавіатури. Збережи програму з назвою <i>Робота-2-11А</i> у власну папку. (<i>до 3 балів</i>) <u>3</u>
5. Напиши програму для перевірки, чи містить натуральне число N цифру A (значення змінних N і A вводяться з клавіатури). Збережи програму з назвою <i>Робота-2-11Б</i> у власну папку. (<i>до 3 балів</i>)
Загальна оцінка:

2.11. Практична робота №4 «Програми

3. Моделювання

3.1. Вправа «Поняття моделі»

Комп'ютер № ____

____. <u>___. 20___</u>

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-3-1**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

Завантаж текстовий процесор і встанови:

- *параметри сторінки*: всі поля по 2 см, орієнтація книжкова, розмір аркуша А4;
- формат шрифту: шрифт Arial, звичайний, розмір 12;
- формат абзацу: вирівнювання по ширині, без відступів та інтервалів, відступ 1-го рядка 1 см, міжрядковий інтервал одинарний.

Запиши відповіді на такі питання:

- 1. Наведи приклад навчальної моделі. Які властивості предмета вона описує? (*до 2 балів*)
- 2. Наведи приклад ігрової моделі. Які властивості явища вона описує? (*до 2 балів*)
- 3. Наведи приклад інформаційної моделі. Які властивості вона описує? (*до 2 балів*)

В кінці документу запиши власні прізвище, ім'я та клас. Збережи у файл з назвою *Вправа-3-1* у власну папку. Відправ файл електронним листом на вказану вчителем адресу. Заверши роботу на комп'ютері.

Загальна оцінка:		
------------------	--	--

(підпис вчителя)

3.2. Вправа «Інформаційні моделі»

Комп'ютер № ____

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) П

___. **20**___

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-3-2**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)



Завантаж текстовий процесор і встанови:

- *параметри сторінки*: всі поля по 2 см, орієнтація книжкова, розмір аркуша А4;
- формат шрифту: шрифт Arial, звичайний, розмір 12;
- *формат абзацу*: вирівнювання по ширині, без відступів та інтервалів, відступ 1-го рядка 1 см, міжрядковий інтервал одинарний.

Запиши відповіді на такі питання:

- 1. Наведи приклад словесної інформаційної моделі. Які властивості вона описує? (*до 2 балів*)
- 2. Опиши облаштування свого робочого місця для виконання домашніх завдань. Які властивості НЕ враховує ця інформаційна модель? (до 2 балів)
- 3. Створи інформаційну модель літери Ш. (до 2 балів)

В кінці документа запиши власні прізвище, ім'я та клас. Збережи текст у файл з назвою *Вправа-3-2* у власну папку. Відправ файл електронним листом на вказану вчителем адресу. Заверши роботу на комп'ютері

Загальна оцінка:

3.3. Практична робота №5 «Побудова інформаційних моделей»

Комп'ютер № ____

_. ___. 20___

Пілпис

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Завантаж текстовий процесор і встанови:

- *параметри сторінки*: всі поля по 2 см, орієнтація книжкова, розмір аркуша А4;
- формат шрифту: шрифт Arial, звичайний, розмір 12;
- *формат абзацу*: вирівнювання по ширині, без відступів та інтервалів, відступ 1-го рядка 1 см, міжрядковий інтервал одинарний.

Опиши словесну інформаційну модель «Кімната моєї мрії».

- 1. Опиши меблі і обладнання робочої зони для занять. (*до 2 балів*)
- 2. Опиши обладнання спортивного комплексу. (до 2 балів)
- 3. Опиши зону для відпочинку. (до 2 балів)
- 4. Опиши елементи зони для сну. (до 2 балів)
- 5. Опиши влаштування зони для зберігання іграшок, приладдя, одягу, взуття тощо. (*до 2 балів*)
- 6. Опиши освітлення кімнати. Якими світильниками і для чого вона обладнана? (*до 2 балів*)

В кінці документа запиши власні прізвище, ім'я та клас. Збережи документ у файл з назвою *Робота-3-3* у власну папку. Відправ файл електронним листом на вказану вчителем адресу. Заверши роботу на комп'ютері.

Загальна оцінка: 🔄

(підпис вчителя)

3.4. Вправа «Карти знань»

Комп'ютер № ____

___. **___. 20**___

6

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-3-4**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)



- 1. Запусти редактор карт знань. Введи назву центрального вузла «Розклад уроків». Додай до нього підлеглі вузли з назвами днів тижня. (*до 2 балів*)
- 2. Додай до кожного з днів тижня підлеглі вузли з розкладом уроків. (*до 2 балів*)
- 3. Зміни формат деяких вузлів (колір тла, накреслення літер). Додай малюнки. Збережи побудовану карту знань у власну папку з назвою *Розклад*. Заверши роботу на комп'ютері. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка: _____

3.5. Практична робота №6 «Використання карт знань»

Комп'ютер № ____

_. __. 20___

Підпис

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Завантаж редактор карт знань FreePlane, побудуй інформаційну модель «Кімната моєї мрії».

- 1. Опиши меблі і обладнання робочої зони для занять. *до 2 балів*)
- 2. Опиши обладнання спортивного комплексу. (до 2 балів)
- 3. Опиши зону для відпочинку. (до 2 балів)
- 4. Опиши елементи зони для сну. (до 2 балів)
- 5. Опиши влаштування зони для зберігання іграшок, приладдя, одягу, взуття тощо. (*до 2 балів*)
- 6. Опиши освітлення кімнати. Якими світильниками і для чого вона обладнана? (*до 2 балів*)

В кінці документа запиши власні прізвище, ім'я та клас. Збережи карту знань у файл з назвою *Робота-3-5* у власну папку. Заверши роботу на комп'ютері.

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

4. Табличний процесор

4.1. Вправа «Середовище табличного процесора»

Комп'ютер № ____. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Підпис

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-1**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)



- 1. Завантаж табличний процесор. Встанови Вигляд ⇒ Розмітка сторінки. Поверни вигляд Звичайний. Переглянь таблицю у горизонтальному і вертикальному напрямках. Запиши назви меню, що у рядку меню програми. (до 2 балів) 2
- Розкрий меню Вигляд, увімкни/вимкни команду Рядок формул, відкрий/закрий меню Формат. Увімкни/вимкни команду Рядок стану. Слідкуй за результатами своїх дій. Запиши, що змінювалося у вигляді вікна. (до 2 балів)
- 3. За допомогою меню **Вигляд** виведи на екран панелі інструментів **Стандартна**, **Форматування** і **Малювання**. Забери з екрана всі панелі, крім панелі інструментів **Стандартна**. Закрий табличний процесор. (до 2 балів)

Загальна оцінка:

4.2. Вправа «Введення даних у таблицю»

Комп'ютер № ____

____. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-2**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

1. Запиши назви елементів вікна табличного процесора, позначених цифрами. (*до 2 балів*)





2. Завантаж табличний процесор. Встанови Вигляд ⇒ Звичайний. Набери електронну таблицю такого змісту: (до 2 балів)

Прізвище Ім'я		Телефон	Адреса	
Кирдяга	Майкл	(0612)-57-33-98	м. Запоріжжя	
Кукубенко	Анжеліка	(05762)-6-98-07	смт. Білогір'я	
Печериця	Арнольд	(03847)-7-00-49	с. Городище	

Заміни імена: «Майкл» на «Микола», «Анжеліка» на «Оксана», «Арнольд» на «Андрій». За допомогою кнопок панелі інструментів скасуй попередню заміну імен, потім поверни скасовані дії. Збережи документ з назвою *Вправа-4-2* у власній папці. Закрий табличний процесор. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

ка:		

(підпис вчителя)

4.3. Вправа «Робота з таблицею»

Комп'ютер № ____

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

___. **201**__

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-3**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)



- 1. Завантаж табличний процесор. Встанови Вигляд ⇒ Звичайний. Замість Аркуш1 напиши власне ім'я. Замість Аркуш2 – власне прізвище. (до 2 балів)
- 2. З власної папки відкрий файл *Вправа-4-2*. У відповідних місцях встав два нові рядки і новий стовпчик. Доповни таблицю, щоб її вміст став таким, як на малюнку. (*до 2 балів*) 2_

Прізвище	ізвище Ім'я Професія Телефон		Адреса	
Бояр	Тетяна	психіатр	745-18-07	м. Київ
Кирдяга	Микола	слюсар	65-77-98	м. Запоріжжя
Наумець	Богдан	перукар	364-15-62	м. Харків
Кукубенко	Оксана	актриса	6-98-07	смт. Білогір'я
Бисов	Степан	студент	5-20-19	м. Славута
Печериця	Андрій	тракторист	57-49	с. Городище

 Вирівняй вміст комірок першого рядка по центру. Командою Збережи як... збережи документ у файл з новою назвою Вправа-4-3. Закрий табличний процесор. Інші таблиці не зберігай. Закрий власну папку. (до 2 балів)

Загальна оцінка:

4.4. Вправа «Дії над вмістом комірок»

Комп'ютер № ____. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-4**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

6

C

1

3

4

5

 Завантаж табличний процесор. Встанови Вигляд ⇒ Звичайний. Замість Аркуш1 напиши власне ім'я. Перейди на Аркуш2, де створи таблицю з наведеним на малюнку «а)» вмістом. Скопіюй вміст комірок А1-А5 в комірки Е1-Е5 тієї ж таблиці. (до 2 балів)

a)		A	В	С	б)		A	В
	1	1	6	11		1	11	10
	2	2	7	12		2	12	9
	3	3	8	13		З	13	8
	4	4	9	14		4	14	7
	5	5	10	15		5	15	6

- 2. Перемісти вміст комірок В1 ⇔ D5; В2 ⇔ D4; В3 ⇔ D3;
 В4 ⇔ D2; В5 ⇔ D1. (до 2 балів)
 2_
- Видали зі зсувом вліво комірки А1-В5, таблиця має набути вигляду, як на малюнку «б)». Командою Збережи як... збережи документ у файл з новою назвою Вправа 4-4. Закрий табличний процесор. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

4.5. Вправа «Засоби автоматизації»

Комп'ютер № ____. ___. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-5**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)



- Завантаж табличний процесор. Встанови Вигляд ⇒ Звичайний. Заповни комірки А1-А4 словами півень, південь, півкуля, півострів. За допомогою контекстного меню заповни ще 10 комірок, вибираючи слова із списку. (до 2 балів)
- 2. Перейди на *Аркуш2*. Замість *Аркуш2* напиши власне прізвище. Встанови ширину 2 для стовпчиків А-N. Заповни



комірки за зразком (*при заповненні комірки D1 використовуй апостроф*!). У комірці Е1 запиши формулу для підрахунку добутку чисел, що у комірках А1 та С1. (*до 2 балів*)

3. За допомогою маркера заповнення введи у комірки від А1 до А8 цифрами від 2 до 9, комірки від С1 до С8 цифрами 7 (див. мал.). Вміст стовпчиків В і D вирівняй по центру. За допомогою маркера заповнення запиши добуток чисел в комірках Е2-Е8 – маємо одержати таблицю множення на 7. Збережи таблицю у файл з назвою Вправа-4-5. Закрий табличний процесор. (до 2 балів)

	А	В	С	D	Е
1	2	*	-7	=	14
2	3	*	7	=	21
3	4	*	7	=	28
4	-5	*	7	=	35
5	6	*	-7	=	42
6	7	*	-7	=	49
7	8	*	7	=	56
8	9	*	7	=	63

Загальна оцінка:

4.6. Практична робота №7 «Робота з табличними даними»

Комп'ютер № ____

____. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

- 1. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж табличний процесор, встанови **Вигляд** ⇒ Звичайний. Створи два окремі списки автозаповнення з назвами днів тижня і назвами місяців українською мовою. (до 2 балів) [2]
- 2. Створи порожній бланк календаря на перші три місяці, ширину стовпчиків для чисел зроби по 2 (19 пікселів).
- 3. Внеси назви днів тижня в комірки календаря, скориставшись автозаповненням. (*до 2 балів*)
- 4. Внеси числа в комірки календаря, скориставшись автозаповненням. (*до 2 балів*)

		Січень				Лютий			Березень							
понеділок		6	13	20	27		3	10	17	24		3	10	17	24	31
вівторок		7	14	21	28		4	11	18	25		4	11	18	25	
середа	1	8	15	22	29		5	12	19	26		5	12	19	26	
четвер	2	9	16	23	30		6	13	20	27		6	13	20	27	
п'ятниця	3	10	17	24	31		7	14	21	28		7	14	21	28	
субота	4	11	18	25		1	8	15	22		1	8	15	22	29	
неділя	5	12	19	26		2	9	16	23		2	9	16	23	30	

- 5. Для запису назв місяців об'єднай відповідні комірки. Внеси назви місяців у комірки за допомогою автозаповнення. Вирівняй дати і назви місяців по центру. (*до 2 балів*) 2
- 6. Для вихідних днів встанови жирне накреслення. Збережи таблицю у файл з назвою *Робота-4-6А* у власній папці. Закрий табличний процесор. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

4.7. Вправа «Обчислення в електронних таблицях»

Комп'ютер №	201
-------------	-----

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-7**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)



1. Завантаж табличний процесор. Створи таблицю для нарахування заробітної плати для 4 осіб і заповни стовпчики В і С за наведеним зразком. Підрахуй вміст комірок стовпчиків D, E (Податок=0,1*D) і F за відповідними формулами. (*до 2 балів*)

	A	В	С	D	E	F
1	Прізвище	Днів	Тариф	Нараховано	Податок	До видачі
2	Вовтузенко	22	156,24			
3	Головатий	23	- 147 ,25			
4	Кирдяга	22	178,63			
5	Печериця	21	164,55			
L C						

- 2. Таблицю доповни двома прізвищами (можна власним та вчителя), заповни для них стовпчики В і С. Для доданих прізвищ підрахуй значення комірок у стовпчиках D, E i F. (*до 2 балів*)
- 3. У додатковому останньому рядку підрахуй суми стовпчиків D (Нараховано), Е (Податок), F (До видачі). Змінюй дані у стовпчиках В (кількість днів) та С (тариф) – у стовпчиках D, E, F значення повинні змінюватися автоматично. Збережи таблицю у файл з назвою *Вправа-4-7* у власній папці. Закрий табличний процесор. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

4.8. Вправа «Використання рядка формул»

Комп'ютер № ____

____. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-8**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

6

1. Завантаж табличний процесор. Встанови Вигляд ⇒ Звичайний. Набери таблицю закладки продуктів для приготування борщу для військової частини за зразком. (*до 2 балів*) 2

	Α	В	С	D	E	F
1		За нормою, г	85	172	155	57
2	Підрозділ	Порцій	М'ясо	Картопля	Капуста	Буряк
3	1-а рота	117	?	?	?	?
4	2-а рота	109	?	?	?	?
5	3-а рота	107	?	?	?	?
6	4-а рота	121	?	?	?	?
7	Всього	454	?	?	?	?

- 2. У комірки, що містять знаки питання, введи формули із використанням рядка формул підрахуй у комірках C3:F6 вагу продуктів за наведеними у комірках B3:B6 нормами. Результат округли до 0,1. (*до 2 балів*)
- 3. У рядку 7 підрахуй, скільки всього потрібно продуктів. Змінюй значення у комірках ВЗ:Вб, спостерігай за іншими змінами. У комірці D8 запиши власне прізвище. У комірку Е9 за допомогою формули введи поточну дату. Збережи таблицю у файл з назвою *Вправа-4-8* у власній папці. Закрий табличний процесор. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:	
------------------	--

(підпис вчителя)

4.9. Практична робота №8 «Використання обчислень»

Комп'ютер № ____

_. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

 Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж табличний процесор. Для підрахунку заробітної плати у різних валютах створи таблицю (не менше 10 прізвищ) згідно зі зразком.
 (до 2 балів)

(00	2 00.110)					
	A	В	С	D	E	F
1		місяць			ДОЛАР	€BPO
2		22			14,55	18,37
3	Прізвище	Днів	Оклад	Гривні	Долари	Євро
4	Вовтузенко	22	2940			
5	Головатий	13	2880			
6	Коваленко	12	3175			

- 2. В таблиці, у комірках B2, E2 і F2, створи відповідні іменовані комірки MIS, DOL, EUR. (*до 2 балів*)
- 3. В іменованій комірці MIS розмісти кількість робочих днів місяця (від 19 до 24). Розмісти поточні курси іноземних валют у гривнях в іменованих комірках: DOL (нехай 14,55), EUR (нехай 18,37). (*до 2 балів*)
- 4. У стовпчику D нарахуй заробітну плату у гривнях з урахуванням кількості робочих днів, що в іменованій комірці MIS. (*до 2 балів*)
- 5. У стовпчику Е перерахуй гривні у долари, у стовпчику F у євро з використанням іменованих комірок: DOL і EUR. Вирівняй зміст комірок згідно зі зразком. (*до 2 балів*)
- 6. За допомогою формул введи внизу таблиці у вільні комірки поточну дату, а поруч час розрахунку. Змінюй значення в іменованих комірках і слідкуй, як змінюються дані в інших комірках таблиці. Збережи таблицю у файл з назвою **Робота-4-9** у власну папку. Закрий табличний процесор. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:



4.10. Вправа «Ділова графіка»

Комп'ютер № ____

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-10**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)

1. Завантаж табличний процесор. Створи електронну таблицю підсумків голосування на виборах за наведеним зразком. (до 2 балів)

	A	В	С	D	E	F
1	Назва		Виборча	дільниця		Всього
2	партії	Перша	Друга	Третя	Четверта	голосів
3	"Білі"	127	237	76	119	
4	"Жовті"	234	347	94	154	
5	"Зелені"	87	79	107	26	
6	"Рожеві"	321	201	180	127	
7	"Сині"	56	63	105	86	
8	"Червоні"	151	317	301	49	
9						

- 2. Значення комірок F3:F8 і B9:F9 обчисли за відповідними формулами. Змінюй кількість виборців у стовпчиках B, C, D і E, спостерігай за результатами у стовпчику F. (*до 2 балів*) 2
- Створи стовпчикову діаграму для комірок В2:Е8 з відповідним заголовком. Оформи діаграму на власний смак.
 Збережи її на окремому аркуші з назвою Стовпчикова. Збережи таблицю з назвою Вправа-4-10 у власній папці. Закрий табличний процесор і всі вікна. (до 2 балів)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

. . 201

4.11. Вправа «Форматування комірок»

Комп'ютер № ____

____. ___. 201___

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла)

Підпис _____

Займи робоче місце. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж програму **TEST-W2**. Відкрий з папки **7-КЛАС** тест з назвою **УРОК-4-11**. Вкажи прізвище, ім'я та клас. Відповідай на питання тесту до одержання оцінки. Повідом оцінку вчителю. Заверши роботу з програмою **TEST-W2**.

Оцінка за теоретичні знання (до 6 балів)



1. Завантаж програму *Excel*. Створи таблицю згідно з наведеним зразком. У комірку А1 запиши назву свого класу, починаючи з комірки А2, запиши на вибір прізвища та імена 10 учнів свого класу. Видали порожні аркуші. (*до 2 балів*)

	А	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	Κ
1	7-A	Біологія	Географ ія	Інф орматика	Історія	Математика	Мова	Література	Фізика	Хімія	Фізкультура
2	Басаврюк Катря	10	11	10	11	10	11	10	11	10	12
3	Бульбенко Остап	8	5	- 7	6	5	11	10	- 7	8	6
4	Шилохвіст Деніза	- 7	6	11	- 7	11	6	5	11	- 7	6

- 2. У рядку 1, починаючи з комірки В1, запиши 10 назв предметів, що вивчаються у вашому класі. Встанови межі комірок і вирівнювання їхнього вмісту згідно зі зразком. (*до 2 балів*)
- 3. Встанови ширину стовпчиків за шириною тексту. Заповни таблицю довільними оцінками. На власний розсуд встанови межі у таблиці. Збережи набрану таблицю у файл з назвою *Вправа-4-11* у власній папці. Закрий табличний процесор. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка: _____

4.12. Практична робота №9 «Побудова діаграм і графіків»

Комп'ютер № ____

_. ___. 201__

Інструктаж з техніки безпеки пройшов(ла) Підпис _____

1. Підготуй комп'ютер до роботи. Завантаж табличний процесор. Встанови Вигляд ⇒ Звичайний. Створи електронну таблицю за наведеним зразком.

	A	В	С	D	E
				Населення	
1		Територія	(1	гис. чоловії	()
2	Регіон	(тис. кв. км.)	Всього	Міське	Сільське
3	Вінницька обл.	26,5	1831,5	882,5	
4	Волинська обл.	20,2	1063,9	554,4	
5	Дніпропетровська обл.	31,9	3923,7	3287,6	
6	Донецька обл.	26,5	5331,5	4822,4	
7	Житомирська обл.	29,9	1505,9	832,8	
8	Київська обл.	28,9	4581,1	3742,2	
9	PA3OM				

- 2. Об'єднай відповідні комірки згідно зі зразком. Де потрібно, зроби написи у два рядки (Alt + Enter). (*до 2 балів*)
- 3. Вирівняй вміст комірок згідно зі зразком. Підрахуй вміст комірок у стовпчику Е за відповідними формулами. (*до 2 балів*)
- 4. Додай стовпчик F, у якому за відповідною формулою визнач який відсоток від загального населення області складає сільське населення. (*до 2 балів*)
- 5. Додай стовпчик G, у якому підрахуй середню густоту населення (чоловік/кв. км.) кожної з областей. (*до 2 балів*)
- 6. Створи стовпчикову діаграму з відповідними написами, що демонструє кількість населення у областях. Збережи діаграму на окремому аркуші. Збережи весь документ з назвою *Робота-4-12* у власній папці. Закрий табличний процесор, заверши роботу на комп'ютері. (*до 2 балів*)

Загальна оцінка:

(підпис вчителя)

Додаткові завдання

- 1. Склади програму для обчислення площі довільного трикутника за формулою Герона (формулу знайди в Інтернеті) із перевіркою коректності введених даних. Збережи програму з назвою Додаток-1 у власну папку.
- 2. Склади програму для перевірки, чи є серед введених з клавіатури чисел А, В, С рівні (вивести відповідь «так» чи «ні»). Збережи програму з назвою *Додаток-*2 у власну папку.
- 3. Склади програму для перевірки, яку літеру Г чи L утворюють горизонтальний і вертикальний відрізки, координати кінців яких уведено. Збережи програму з назвою Додаток-3 у власну папку.
- Склади програму для пошуку всіх чисел Армстронга, що складаються з 3-х цифр. Натуральне число з п цифр називається числом Армстронга, якщо сума його цифр, піднесених до n-го степеня, дорівнює самому числу (наприклад, 153=1³+5³+3³). Збережи програму з назвою *Додаток-4* у власну папку.
- 5. Склади програму для перевірки, чи є задане натуральне число паліндромом (пояснення знайди в Інтернеті). Збережи програму з назвою *Додаток-5* у власну папку.
- 6. Склади програму для знаходження суми натуральних чисел, що більші за 20, менші за 100, кратні 3 і закінчуються на 2, 4 або 8. Збережи програму з назвою *Додаток-6* у власну папку.
- 7. Склади програму для знаходження суми чисел, кратних 3, які розташовані в інтервалі (100; 300). Збережи програму з назвою *Додаток-7* у власну папку.

Проект з теми «Електронні таблиці»

Виконавши проект «Дробовий калькулятор» ви отримаєте таблицю, призначену для виконання дій над звичайними дробами (*див. малюнок далі*).

Тема проекту: «Дробовий калькулятор».

Мета: розробити електронну таблицю для автоматичного виконання додавання мішаних дробів.

Технічні умови:

- у 6 позначених комірок вводяться вхідні дані (цілі частини, чисельники та знаменники двох дробів);
- у 2-х позначених комірках виводяться чисельник і знаменник дробу-результату;



• бажано вивести на екран також результати проміжних обчислень, на зразок:

 $3\frac{1}{5} + 3\frac{4}{10} = \frac{16}{5} + \frac{34}{10} = \frac{16}{5} + \frac{17}{5} = \frac{33}{5};$

- таблиця має містити інструкцію щодо її використання;
- оформлення має бути таким, що спрощує роботу з таблицею;
- по закінченні оформлення таблиці встановити захист аркуша, залишивши доступними для редагування лише ті комірки, в які передбачається введення даних.

Примітка. Щоб використати у формулах функції НОК (найменше спільне кратне) та НОД (найбільший спільний дільник) потрібно підключити надбудову «Пакет аналізу», скориставшись командою меню *Cepsic* ⇒ *Надбудови…* ⇒ *Пакет аналізу*.

Додаткові завдання. На інших аркушах електронної книги створи таблиці для:

- перетворення мішаного дробу в неправильний або неправильного дробу в мішаний;
- додавання (віднімання, множення, ділення) звичайних дробів;
- зведення двох дробів до спільного знаменника тощо.

Для замовлення книг звертайтесь за адресою:

Шестопалов Євген Анатолійович, вул. Тургенсва, буд. 31, м. Шепетівка, Хмельницької обл., 30400 дом. тел. 0-3840-473-07, моб. тел. 066-283-66-18 E-mail: <u>aspekt@aspekt.in.ua</u>

Ознайомитися з посібниками і зробити замовлення можна також на моєму сайті <u>http://aspekt-edu.kiev.ua</u>

Навчальне видання

Пилипчук Олександр Павлович, Ріпко Наталія Анатоліївна, Шестопалов Євген Анатолійович

Інформатика Базовий курс 7 клас Робочий зошит

Редактори: В.В.Ластовецький, І.І.Михальчук. Рецензенти: О.О.Бондаренко, С.А.Лехан, І.А.Слуцька. Обкладинка Є.Ю.Фрейліхман. Коректори: Н.С.Гурінович, В.В.Слободян.

> Підписано до друку 10.01.2015 р. Формат 60х84/16. Папір офсетний. Ум. друк. аркуш 2,5 Зам. _____ Наклад 1000.

Видавець – Шестопалов Є.А. вул. Тургенєва, буд. 31, м. Шепетівка, Хмельницька обл., 30400 Тел: (03840) 473-07. E-mail: <u>aspekt@aspekt.in.ua</u>

Свідоцтво про внесення до Державного реєстру суб'єкта видавничої справи ДК № 2170 від 26.04.2005 р.

Надруковано в друкарні «Pro-druk» Старостянтинівське шосе, 6а, м. Шепетівка, Хмельницька обл., 30400 Тел. (03840) 406-11. E-mail: e.typer@gmail.com